

9. LATVIJASKOPIENU SPĒLES 2018

NOLIKUMS

1. Spēļu vēsture.

Pasākuma idejas autori ir Daugavpils rajona lauku partnerība.

I Latvijas Kopienų spēles notika 2006.gada 19.augustā Višķu pagastā.

II Latvijas Kopienų spēles rīkoja Preiļu rajona partnerība. Tās notika 2007.gada 28.jūlijā Riebiņu novada Riebiņu parkā. Šajās sacensībās uzvarēja partnerība „LP SĒLIJA”, tādējādi izcīnot nākošo spēļu rīkotāja tiesības savās mājās.

Tādēļ III Latvijas Kopienų spēles 2008.gada 19.jūlijā notika Jēkabpilī un tās organizēja Jēkabpils rajona lauku partnerība SĒLIJA sadarbībā ar Jēkabpils rajona padomi un Gārsenes pagasta padomi.

IV Latvijas Kopienų spēles notika Bauskas novada Īslīces pagastā 2009.gada 1.augustā un tās organizēja III spēļu uzvarētāji – Bauskas rajona lauku partnerība.

V Latvijas Kopienų spēles notika Jaunpils novada Jaunpils parka teritorijā 2010. gada 16.-17. jūlijā, organizatori – Lauku partnerība „Upe 8”, uzvarētāji – Cēsu rajona lauku partnerība.

VI Netradicionālās Latvijas Kopienų spēles notika Cēsu Olimpiskais centrs (Slēpošanas-biatlona komplekss "Priekuļi"), Priekuļi, Priekuļu pagasts, Priekuļu novads 2011. gada 22. un 23.jūlijā, organizatori Cēsu rajona lauku partnerība.

VII Latvijas Kopienų spēles notika Gulbenes novada Druvienas pagastā 2014. gada 18.-19. jūlijā, organizatori – biedrības „Sateka” un „Pērļu zvejnieki”, uzvarētāji – Līgatnes novada komanda.

VIII Latvijas Kopienų spēles notika Līgatnē 2016. gada 9. un 10. septembrī, organizatori – Līgatnes dome un „Cēsu rajona partnerība”, uzvarētāji – biedrības "Sabiedriskais centrs "Smelteriešu cimdīņš"" komanda.

2. Mērķis

2.1. Popularizēt kopienu iniciatīvu veidošanos Latvijā un veicināt sadarbību starp kopienām, partnerībām, NVO, valsts pārvaldi, uzņēmējiem, netradicionālā veidā parādot **kopienas idejas būtību – cilvēks palīdz cilvēkam.**

2.2. Popularizēt aktīvu dzīves veidu, iesaistīt dalībniekus organizētajās aktivitātēs.

2.3. Gūt pozitīvas emocijas.

3. Vieta un laiks

3.1. Spēles notiks 2018. gada 3. un 4. augustā Salas pamatskolā, Saunas pagastā, Preiļu novadā.

3.2. Dalībnieku pieteikšanās elektroniski, aizpildot pieteikuma formu <https://ej.uz/kopspel2018> vai sūtīt to uz laukuforums@gmail.com.

3.3. Aicinām ikvienu plānot ierašanos jau pirmajā dienā, 3. augustā, piektdienā, lai izvairītos no ilgā ceļa spēļu norises dienā un izmantot iespēju izzināt norises vietu – tās kultūru un vēsturi, bet galvenokārt, ciemā īstenotās kopienu iniciatīvas un labās prakses.

3.4. Dalībnieku reģistrācija notiks 4. augustā no plkst. 9.00 līdz 9.30 Salas pamatskolā.

3.5. Sacensību atklāšana 2018.gada 4.augustā plkst. 10.00. Komandu pārstāvju sanāksme plkst. 9.30 pie Salas pamatskolas.

4. Vadība.

IX Latvijas Kopienų spēles organizē biedrība "Sabiedriskais centrs "Smelteriešu cimdīņš"", Salas pamatskola sadarbībā ar biedrību „Latvijas Lauku forums” un „Preiļu rajona partnerību”.

5.Sacensību dalībnieki

5.1. Aktīvākās kopienas un partnerības Latvijā. Pasākumā aicinām piedalīties kopienas vai apvienotās kopienas, kā arī partnerību komandas – komandā 3-5 dalībnieki (tiek aicināti visi – gan aktīvie iedzīvotāji, gan arī biedrību, pašvaldību un uzņēmēju pārstāvji). Viena kopiena vai partnerība drīkst pieteikt vairākas komandas.

Šogad jo īpaši gaidīsim apvienotās uzņēmējdarbības atbalsta komandas - visus, kas savā kopienā/novada veicina uzņēmējdarbību.

5.2. Dalībnieki sporta sacensību laikā personīgi atbild par savu veselības stāvokli un tā atbilstību izvēlētajai fiziskajai slodzei. Sacensību dalībnieki paši personīgi atbild par savu un savu nepilngadīgo bērnu drošību un uzraudzību kā sacensību norises vietās, tā to apkārtnē. Sacensību dalībnieki paši personīgi atbild par savu kustamo mantu.

5.3. Personām, kas nav sasniegušas astoņpadsmit gadu vecumu obligāti reģistrējoties ir jāiesniedz **vecāku atļauja** ar šādu informāciju: Es, (vārds, uzvārds, personas kods), atļauju savam bērnam (vārds, uzvārds, personas kods) piedalīties Kopienų spēļu pasākumā (datums) un uzņemos atbildību par viņa drošību un veselību. Formas atļaujas aizpildīšanai būs pieejamas pie reģistrācijas.

5.4. Kopienų spēļu atklāšanā dalībnieki ar sagatavotu sveicienu ne vairāk kā pusminūtes garumā prezentē visiem dalībniekiem savu komandu.

6. Vērtēšana un uzvarētāju noteikšana

6.1. Sacensības notiks vairāk kā 10 veidos (precizēta programma tiks nosūtīta reģistrētajiem dalībniekiem).

6.2. Atbilstoši attiecīgā sacensību veida noteikumiem, vērtēšana notiek:

- Individuāli;
- Komandām;
- Kopvērtējumā;

6.3. Komanda par iegūto 1.vietu katrā sacensību veidā saņem 1 punktu, par 2.vietu – 2 punktus, par 3.vietu – 3 punktus, par 4.vietu – 4 punktus, par 5.vietu – 5 punktus utt.

6.4. Kopvērtējumā vērtē komandas. Komandu sacensību veidos iegūtās augstākās vietas. Komanda, kurai nav ieskaites visās aktivitātēs, tiek vērtēta aiz komandām, kurām ir pilns ieskaitiņu skaits. Ja punktu summa vienāda, tad augstāku vietu iegūst komanda, kurai ir vairāk augstāko vietu.

7. Apbalvošana

7.1. Kopvērtējumā 1. vietas ieguvēju komandu apbalvo ar speciālo balvu, diplomu un Latvijas Kopienų spēļu ceļojošo kausu un karogu.

7.2. Kopvērtējumā 2.–3. vietu ieguvēju komandas apbalvo ar diplomiem.

7.3. 1.–3. vietu ieguvējus atsevišķos komandu sacensību veidos apbalvo ar diplomiem.

8. Dalībnieku uzņemšana

8.1. Naktsmītnes – telšu ciemats Salas pamatskolas ābeļdārzā, pie kamīna vai plāvā, Salas pamatskolas klašu telpās vai internāta telpās (matračī un gultasveļa netiek nodrošināti). Dalībniekiem ir iespēja arī nakšņot citviet, sazinoties ar pakalpojumu sniedzējiem, un pašiem sedzot nakšņošanas izmaksas, lai vienkāršāks process - organizatori ir sagatavojuši apkopojumu ar tuvumā pieejamām naktsmītnēm.

9. Pieteikumi

9.1. Katra komanda (līdz 5 dalībnieki) pieteikumu 9. Latvijas Kopienu spēlēm iesniedz līdz 2018.gada 27. jūlijam uz e-pastu: laukuforums@gmail.com pēc sekojošas formas:

Kopiena / Partnerība/ Biedrība/ Novads:	
Komandas nosaukums:	
Dalībnieku skaits komandā:	
Kontakti:	
Norēķinu rekvizīti: (Nosaukums, Reģ.nr./pers.kods, bankas norēķinu konts)	
Dalībnieka Vārds, Uzvārds	Personas paraksts par atbildību par savu veselību
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	

Tabulas ailes papildināt/samazināt pēc nepieciešamības, atkarībā no cilvēku skaita komandā!

Pieteikumu apstiprina komandu pārstāvji. Pieteikuma oriģināli jānodod pie reģistrācijas sacensību dienā. Bez oriģinālu iesniegšanas komandai ir liegts piedalīties sacensībās.

10. Programma un norādījumi

10.1. Latvijas Kopienu spēļu saturu veido trīs tematiskie bloki:

- kontaktu veidošana, pieredzes apmaiņa, interaktīvas tematiskās aktivitātes par kopienu aktualitātēm un ekonomisko potenciālu kopienās;
- aktīvie komandu uzdevumi un sevis izziņas aktivitātes;
- kultūras un Smelteres izziņas aktivitātes.

10.2. Precīza sacensību veidu programma tiks izsniegta pie reģistrācijas.

11. Kopienas spēļu atbalstītāji:

- Saunas pagasta pārvalde
- Preiļu Preiļu Bērnu un Jauniešu sporta skola (BJSS)
- Amatu biedrība „Austra”
- p/s „Irbītes”
- SIA „Akotehnika”
- z/s „Dižozols”
- z/s „Miezīši”

12. Informācija par personas datu aizsardzības prasībām

12.1. Sniedzot savus personas datus reģistrācijas brīdī dalībnieki piekrīt, ka dati tiks apstrādāti šādam mērķim: Kopienas spēļu organizēšana, kas ietver dalībnieku reģistrāciju; apliecinājuma par

dalību sagatavošanu un izsniegšanu; personas datu glabāšanu iekšējo un ārējo atskaišu sagatavošanas mērķiem.

12.2. Sniedzot kontaktinformāciju reģistrācijas lapā, persona apliecina, ka tai nav iebildumu, ka šī informācija tiks nodota Sabiedrības integrācijas fondam.

12.3. Visi pasākuma dalībnieki ar savu dalību apliecina, ka piekrīt fotoģrafēšanai un filmēšanai pasākuma norises laikā publiski pieejamajās zonās un to izmantošanai ar mērķi informēt.